1. Необходимо определить какой тип мобильного приложения используется
   1. Нативное приложение
   2. Веб-приложение
   3. Гибридное приложение

От этого будет зависеть на какие элементы тестирования нужно обращать внимание: доступ в офлайн, доступ к ресурсам телефона, зависимость от модели телефона/ платформы/ ОС, также это влияет на скорость исправления багов.

1. Необходимо правильно выбрать мобильное устройство и версию ОС. Для этого необходимо проводить анализ статистики использования устройств.

### Тестирование пользовательского взаимодействия

В отличии от десктопных версий, практически все устройства используют тач, вследствие чего необходимо проверить свайпы, лонгтапы, двойные тапы, тап и т.п. Проверка жизненного цикла приложения (заполняем форму, поступает звонок, отвечаем, возвращаемся на форму).

1. Тестирование локализации и глобализации (Смена геопозиции в широком диапазоне. Юзер мобильных приложений более подвижные, чем десктопные)
2. Отдельно стоит проверить установку/обновление/работы при недостатке памяти
3. Стрессовое тестирование (Нехватка памяти, загрузка батареи, большое количество взаимодействий пользователя с приложением)